

Pojem „víceúrovňový seznam“ velmi úzce souvisí s odrážkami a číslováním, které byly předvedeny v předchozím materiálu „8 A“. Jedná se o seznam, který má více než jednu úroveň, tzn. máme položky seznamu a k těmto položkám můžeme mít i podpoložky na nižší úrovni. Pro lepší představu se podívejme na obrázek.

První úroveň seznamu je tvořena body 1, 2 a 3. Tyto body jsou na stejné úrovni úplně nalevo.

Druhá úroveň seznamu je tvořena body 1.1, 1.2, 2.1 a 2.2. Tyto body jsou také na stejné úrovni, ale jsou posunuty od první úrovně napravo.

- Osnova:
1. Úvod
 - 1.1. Představení
 - 1.2. Přehled možností
 2. Způsob řešení
 - 2.1. Princip
 - 2.2. Praktická ukázka
 3. Závěr

Tento odstavec není součástí víceúrovňového seznamu. Jedná se jen o nadpis.

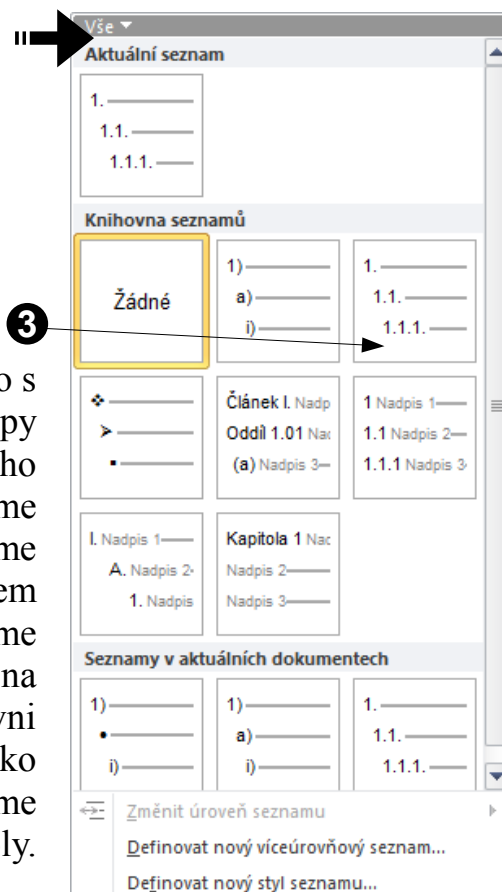
Nyní, když už si umíme víceúrovňový seznam představit, pojďme se podívat na to, jak jej vytvoříme. Vysvětlíme vytvoření seznamu dle uvedeného obrázku. Následně ukážeme, jak změnit číslování druhé úrovně seznamu na odrážky.

1 Začínáme v situaci, kdy máme napsaný odstavec „Osnova:“ jako úvodní odstavec. Stiskli jsme klávesu Enter a přešli k psaní dalšího odstavce. Kurzor tedy bliká na novém řádku (1).



2 Na kartě „Odstavec“ na pásu karet u nástroje pro víceúrovňový seznam je v pravé části malá šipka dolů. Klikneme na ní (2), pokud chceme vybrat přesně typ víceúrovňového seznamu, který chceme použít. Pokud bychom chtěli použít předchozí použitý typ, stačilo by kliknout přímo na nástroj víceúrovňového seznamu a pokračovat krokem (4).

3 Zobrazí se okno s různými typy víceúrovňového seznamu, vybereme typ, který chceme použít (3). V našem případě chceme takový typ, který na první i druhé úrovni zobrazuje čísla, jako když číslujeme kapitoly.



Zobrazí se první číslo první úrovně seznamu (4). Nyní se očekává, že budeme psát text. Napíšeme text položky a stiskneme Enter.

4 Zobrazí se první číslo první úrovně seznamu (4). Nyní se očekává, že budeme psát text. Napíšeme text položky a stiskneme Enter.

5 Dojde k přechodu na nový odstavec s tím, že je automaticky připravena nová položka (5). Nový odstavec automaticky převezme vlastnosti předchozího odstavce, v tomto případě tedy první úroveň číslování. My však nyní nechceme psát položku první úrovně, ale položku druhé úrovně. Musíme tedy přejít na druhou úroveň.

Osnova:

1. Úvod
2. |

6 Provedeme to tak, že jednoduše klikneme na nástroj pro zvětšení odsazení odstavce zleva (6).

7 Připravená položka odskočila vpravo na druhou úroveň seznamu a zobrazuje číslo odpovídající této druhé úrovni (7). Nyní můžeme napsat text položky a stisknout Enter. Po stisknutí Enter se připraví další položka seznamu, ale na druhé úrovni, jako předchozí položka. Napíšeme tedy text další položky a znovu stiskneme Enter. Takto postupujeme dále, až máme napsány všechny položky druhé úrovně patřící pod první úroveň „Úvod“.

Osnova:

1. Úvod
- 1.1. |

8 Nyní již dále nechceme pokračovat v psaní položek na druhé úrovni a chceme tedy docílit toho, aby nám položka přeskočila na první úroveň. Pak bychom mohli napsat text další položky na první úrovni, tzn. v našem případě „Způsob řešení“. Provedeme to tak, že jednoduše stiskneme Enter (8).

Osnova:

1. Úvod
- 1.1. Představení
- 1.2. Přehled možností
- 1.3. |

9 Stalo se přesně to, co jsme očekávali. Nová položka se z druhé úrovně přesunula na první úroveň a my můžeme napsat text. Způsobem, který byl v předchozích bodech vysvětlen, dokončíme přípravu všech položek našeho víceúrovňového seznamu (9). Umíme přecházet na položky druhé úrovně i zpět. Jsme hotovi. ... Následně ukážeme, jak všem položkám na druhé úrovni změním číslování na odrážky. Musíme umístit kurzor klávesnice kamkoliv do textu jakékoliv položky na druhé úrovni (10).

Osnova:

1. Úvod
- 1.1. Představení
- 1.2. Přehled možností
2. |

10 Nyní jednoduše použijeme nástroj pro odrážky (11) a všechny druhé úrovně se změni na odrážky (12).

Osnova:

1. Úvod
- 1.1. Představení
- 1.2. Přehled možností
2. Způsob řešení
- 2.1. Princip
- 2.2. Praktická ukázka
3. Závěr

Osnova:

1. Úvod
- Představení
- Přehled možností
2. Způsob řešení
- Princip
- Praktická ukázka
3. Závěr