Některé jazyky umožňují provést další složitější matematické operace. Předpokládáme, že z výše uvedených příkladů je princip jasný, pro případné pokročilé operace je vždy nutné prostudovat syntaxi daného jazyka nebo si naprogramovat patřičné funkce.

**Mezery nad a pod odstavcem**

**Okraje stránky**

Podmínky a cykly

Logickou strukturu problému vyjadřujeme při psaní programů podmínkami a cykly. Také jejich syntaxe se v různých jazycích liší, obvykle však vychází z pojmového aparátu matematické logiky. Nejprve je třeba formulovat podmínku, která se bude vyhodnocovat. Většinou porovnáváme proměnné navzájem mezi sebou nebo s konstantou. Například **X<10** nebo **X<Y**. Podmínky tedy porovnáváme pomocí symbolů **<, >, <=, >=, =, !=** (není rovno), **<>** (je různé) a tyto můžeme pak dále kombinovat pomocí logických operací. Výsledkem takovéto operace je navrácení typu **PRAVDA (TRUE), NEPRAVDA (FALSE)** často označováno binárně 1, 0.

**Odsazení odstavce**

**Výška řádku  
a řádkování (násobek VŘ)**

**Odsazení prvního řádku**