



4 A (strana 1) Aplikace malování – barvy a čáry



Pomocí aplikace „Malování“ lze kreslit různé čáry a tvary v různých barvách a tvořit tak jednoduché obrázky. Zároveň je možné s obrázky nebo jejich částmi provádět základní grafické operace, jako např. změnu velikosti atd. Z podstaty je tato aplikace velmi vhodná pro zdokonalení se při práci s myší. Kompletní popis a vyzkoušení možností této aplikace není nic, co se dá stihnout v krátké době, podívejme se ale na její základy. Zkusíme nakreslit několik barevných čar. Aplikaci „Malování“ spustíme podobně jako aplikaci „Poznámkový blok“, vždy je k dispozici v nabídce všech programů v hlavní nabídce, ve složce „Příslušenství“.

Tlačítko pro vyvolání hlavní nabídky aplikace „Malování“.

Přepínání mezi nabídkou nástrojů pro kreslení a zobrazení.

Dvě vybrané barvy, které se použijí pro kreslení. Jejich význam záleží na tom, jaký kreslicí nástroj použijeme. Např. při kreslení čáry hraje roli pouze „Barva 1“, ale při kreslení např. obdélníku s výplní je „Barva 1“ obrys a „Barva 2“ výplň.

Výběr konkrétní barvy. Zde se neurčuje účel použití barvy, ale barva jako taková.

Nástroj „Tužka“ pro kreslení čar od ruky. Tento nástroj nyní použijeme.

Nástroj kreslení štětcem. Podobné jako kreslení tužkou, štětec ale nemá ostrý hrot, je různě tvarován atd.

Tloušťka čáry při kreslení tužkou a štětcem. Je také použita jako tloušťka obrysu tvarů.

Různé nástroje pro vytváření nebo úpravu nakreslených objektů. Je mezi nimi i text a guma.

Nástroje pro kreslení různých vyobrazených tvarů. Místo čáry od ruky se při tažení myši a držení stisknutého levého tlačítka kreslí daný tvar. Obrys a výplň jsou dány nastavením.

Nastavení druhu obrysu a výplně. Základní druh obrysu i výplně je „Plná barva“. Lze ale použít i jiné.

Plocha (papír), kam se kreslí.

Lupa, pomocí které lze pohled přiblížit nebo oddálit.

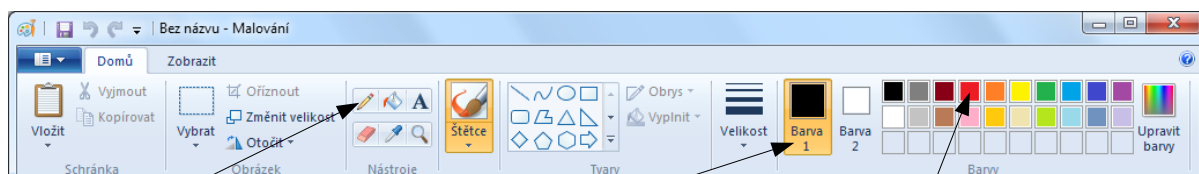


4 A (strana 2)

Aplikace malování – barvy a čáry



Pojďme nakreslit od ruky několik čar, pomůže nám to lépe pochopit a zvládnout práci s myší. Pomocí nástroje „Tužka“ nakreslíme červeně nápis „Ahoj“ a modře nápis „CDV“. Představme si, že místo myši držíme tužku. Podle pohybu myši (tužky) se bude kreslit čára. Pokud budeme držet stisknuté levé tlačítko myši, tužka je v kontaktu s papírem, tedy kreslí. Nebudeme-li držet levé tlačítko myši, tužka je jakoby nad papírem, tedy nekreslí. Pochopení tohoto principu je klíčové i pro další činnosti s počítačem, např. přetahování ikony po ploše atd. Prostě pokud držíme stisknuté levé tlačítko, držíme objekt, na který jsme ukázali. Jakmile jej pustíme, objekt uvolníme.



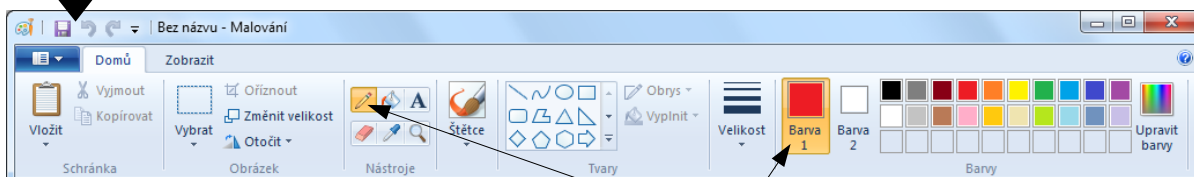
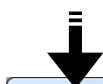
1 Klikneme na nástroj „Tužka“ (1). Říkáme tím, že budeme používat tužku, tzn. kreslení od ruky.



2 Klikneme na „Barva 1“ (2), čímž říkáme, že budeme nastavovat první barvu, ta je použita jako barva tužky.

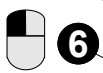


3 Klikneme na červenou barvu (3), čímž jí nastavíme jako barvu tužky. „Barva 1“ se přebarví na červenou.



Stále držíme stisknuté levé tlačítko myši, pokračujeme v kreslení (6), táhneme myši dolů vpravo.

4 Stav v horním panelu se změnil (4). Je vybrán nástroj „Tužka“ a červená „Barva 1“.



Najedeme myší na místo, kde chceme začít kreslit, stiskneme a držíme levé tlačítko (5). Pohybujeme myší nahoru vpravo, čímž kreslíme červenou čáru od ruky.



7 Pustíme levé tlačítko myši (7), čímž přestáváme kreslit.



Najedeme myší na místo, kde chceme pokračovat v kreslení, stiskneme a držíme levé tlačítko (8). Pohybujeme myší vpravo, čímž kreslíme červenou čáru od ruky.



9 Pustíme levé tlačítko myši (9), čímž přestáváme kreslit. Nakreslili jsme písmeno „A“, stejným způsobem nakreslíme písmena „h“, „o“ a „j“, máme tedy slovo „ahoj“.



klik levým



držení levého



uvolnění levého



postup



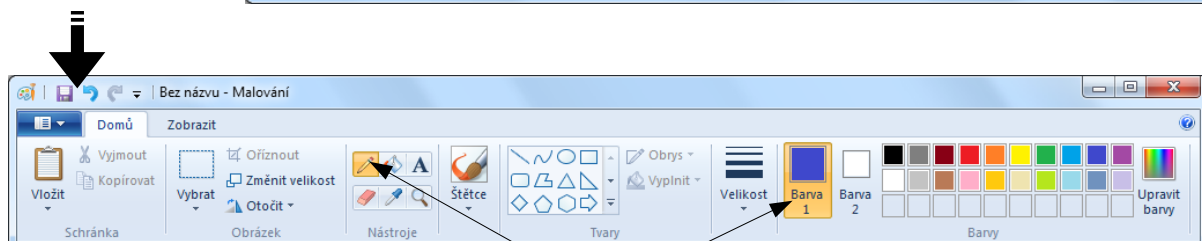
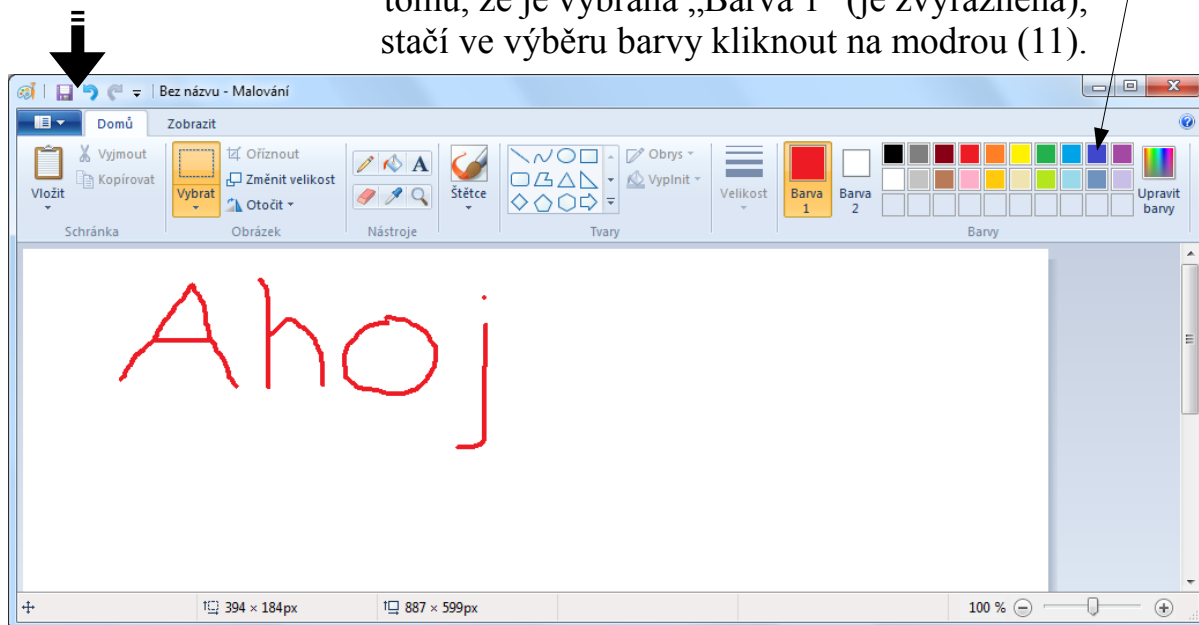
4 A (strana 3) Applikace malování – barvy a čáry



10 Situace je dle obrázku (10).

Potřebujeme změnit barvu na modrou. Vzhledem k tomu, že je vybrána „Barva 1“ (je zvýrazněna), stačí ve výběru barvy kliknout na modrou (11).

11



12 Jako „Barva 1“ je vybrána modrá. Aktivní nástroj je stále tužka, zde k žádné změně nedošlo (12).

Pozn.: pokud nám nevyhovují nabízené barvy, můžeme pomocí nástroje „Upravit barvy“ do palety přidat jakoukoliv vlastní barvu.

13 Stejným způsobem, jakým jsme nakreslili slovo „Ahoj“, nakreslíme „CDV“. To již bude modrou barvou. Práce je u konce, výsledek bude vypadat takto (13).

